

Das SUPER-
VIDEO-SPIEL -
der SUPER-
-TRICK-
FILMERFOLG -
jetzt auch als
SUPER-COMIC!

SUPER MARIO BROS.

ALLE
Seiten in
computerge-
steuerten FARBEN!

Nr. 2

DM 3,50
Schweiz Fr. 3.50
Österreich S. 30.-

VIDEO-COMIC-Magazin

CONDOR-
VERLAGS-
GRUPPE
BERLIN

Das
SUPER-COMIC
mit dem
SUPER-PREIS-
AUSSCHREI-
BEN!



Auf allen Welten! Jede Menge Leben! Nach einer COMPUTER-
Spiel-Idee von **Nintendo** GAME ON - ALLE 2 MONATE NEU!

SUPER MARIO BROS.

das **SUPER-Video-Spiel** – jetzt auch als **COMIC-Knüller!** Alle 2 Monate neu: **GAME ON!**

Hi, Video- und Comic-Fans!

Hinein ins Comic-Video-Spiel! Das tolle Abenteuer auf allen Ebenen – in allen Welten! Leben für 36 irre Action-Seiten, voller Gags und Spannung! Mit KING KOOPA, dem Echtenmanster, TOAD, dem lustigen Pilzkopf, PRINZESSIN TOADSTOOL, der hübschen Tochter des Königs von MUSHROOMLAND – und natürlich mit unseren beiden Helden, den MARIO BRÜDERN!

SUPER MARIO BROS. – die Klempler aus Braoklyn! Das sind MARIO, der pfiffige LötKolbenschwinger, und sein Bruder LUIGI, Spezialisten für verstopfte Abflüsse und Wasserrahrbrüche aller Art! Mit der heißen Vor-

liebe für Itolo-Schmous: Kein Tag ohne Tortellini, Spaghetti, Makkaroni – falls KING KOOPA ihnen Zeit läßt! Denn der würde sie am liebsten selbst vernaschen, damit er endlich freie Bohn hat – und der Herrscher über alle Welten im Video-Multiversum werden kann!

Ein Hilferuf aus VIDEO-LAND erreichte sie, mitten im hektischen Chaos ihrer Braoklyn-Klempnerei. Und wie es sich für Helden gehört, sind sie ihm sofort gefolgt – Gummisouger und Rohrzone noch in der Hand – um das friedliche Volk von MUSHROOMLAND zu schützen und vor den (Shoulder!) finsternen Mächten des Bösen zu bewahren.

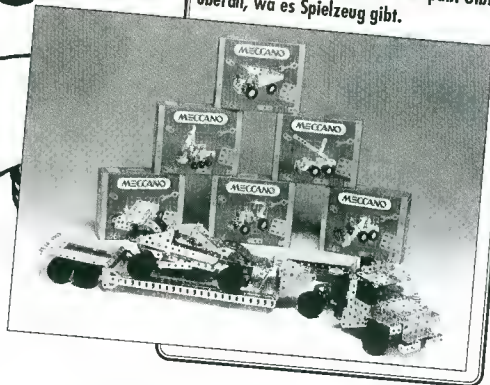
Und jetzt seid ihr drin! Beamt euch hinein in das SUPER

MARIO BROS.-COMIC-SYSTEM von NINTENDO, das es jetzt ALLE 2 MONATE NEU gibt!

Viel Spaß und – **GAME ON!**

Super-Konstruktions- spaß mit MECCANO!

MECCANO von TONKA – da könnt ihr euch die tollsten Sachen zusammenschrauben! Ob Container Kran, Rabater, Farmel-1-Flitzer, Hubschrauber... Stabile Bauteile werden mit Schrauben und Muttern zu funktionsfähigen Modellen zusammengebaut. Folgt der Bauanleitung – oder laßt eurer technischen Fantasie freien Lauf! Es gibt Mini-Kits für attraktive Modelle oder die MECCANO-Metallbaukästen: Da kann man bis zu 77 unterschiedliche Modelle konstruieren! Das ist die große Welt der Technik! Darauf abgestimmt gibt es dann noch Zusatzbaukästen... MECCANO von TONKA, da macht Konstruieren, Bauen und Erfinden einen Riesenspaß! Gibt's überall, wo es Spielzeug gibt.



SUPER MARIO BROS.-COMIC-Magazin erscheint alle 2 Monate neu bei CONDOR-INTERPART VERLAG GMBH & CO. KG, Bismarckstraße 67, D-1000 Berlin 12, Telefon: 030/3413070, Telex: 1 866 26, Telefax: 030/3413090. Geschäftsführung: MANFRED BOSSE, IRMA E. POENICKE. Verlagsleitung: HEIKE VOLLSTAEDT. Herausgeber + Chefredakteur: WOLFGANG M. BIEHLER. © Copyright 1990-91 by NINTENDO. © Copyright des Art-works 1990-91 by Voyager Communications Inc., New York. „SUPER MARIO BROS.“™ ist ein eingetragenes Warenzeichen der NINTENDO, Inc., New York. © Lizenz durch EM – Entertainment München Merchandising, Film und Fernseh GmbH, Mauerkirchenstraße 182, D-8000 München 81. All rights reserved. Alle deutschsprachigen Rechte bei Condor-Interpart Verlag GmbH & Co. KG. Der Verkaufspreis enthält die gesetzliche Mehrwertsteuer. Nachdruck, auch auszugsweise, verboten. Redaktion: HARALD SEEMANN. Gesamtherstellung: SDS – SATZ- + DRUCKSERVICE GMBH, Hamburg. Auslieferung: VPM Verlagsunion Nationalvertrieb, Friedrich-Bergius-Straße 20, D-6200 Wiesbaden-Biebrich, Telefon: 0611/266-0.

EIN PRODUKT DER CONDOR-VERLAGSGRUPPE

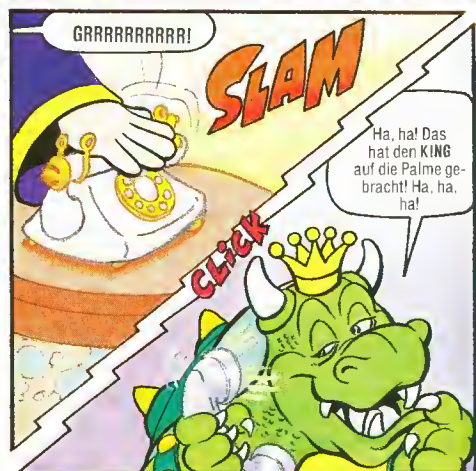
Das tolle **PREISAUSSCHREIBEN** findet ihr auf der vorletzten Seite dieses **COMIC-Magazins!**

SUPER MARIO BROS.

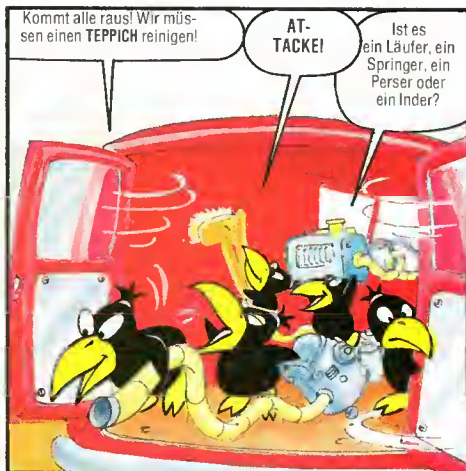
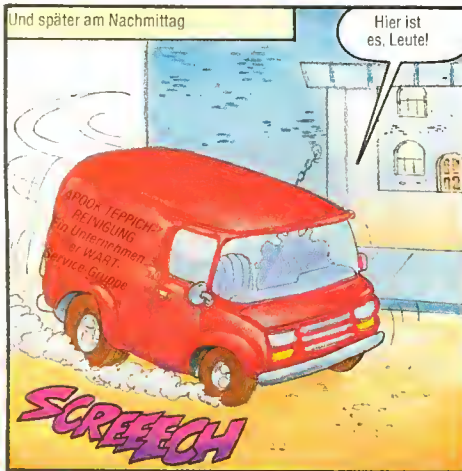
DER FLIEGENDE TEPPICH

Ein Video-COMIC-Abenteuer von John Walker, John Costanza, P. Zorito, Jade, The Gradations. Klempnerdeutsch: Harald Seemann.

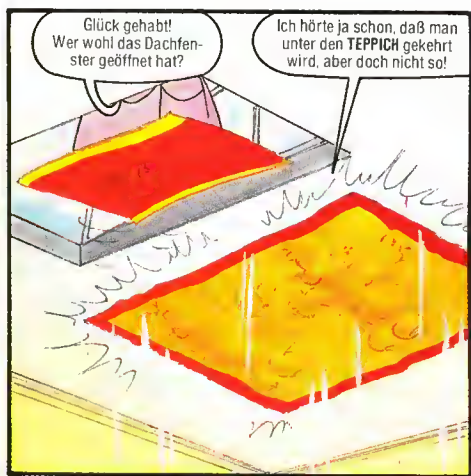




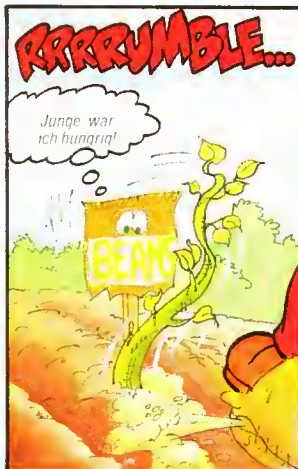
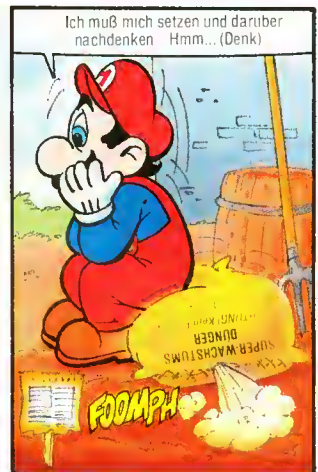
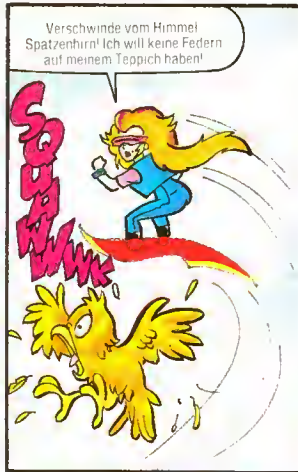
















Kämme kann man nicht nur zum Kämmen benutzen, sondern man kann daraus auch ein Rätsel machen: ein Kämmrätsel. Hier ist so eins. Wenn ihr die richtigen Begriffe eingetragen habt, ergibt sich oben waagrecht das Lösungswort.

Eier-Speise Schuh-art Giftig Tabak Pelz-tier Insekt

1 2 3 4 5



Lösung: : RÜNSOHL (Rührei, Sandale, Nikolai, Opossum, Libelle)

Da der Wortschatz eines Affen sehr begrenzt ist und meistens nur aus ORKH und UNNGH besteht, kann er auch nicht dieses Rätsel lösen, wo folgende Begriffe einzutragen sind: 1 – Raubtier, 2 – Waffe, 3 – Tageszeit, 4 – Wort aus der Wetterkunde. Seid ihr schlauer als der Affe?

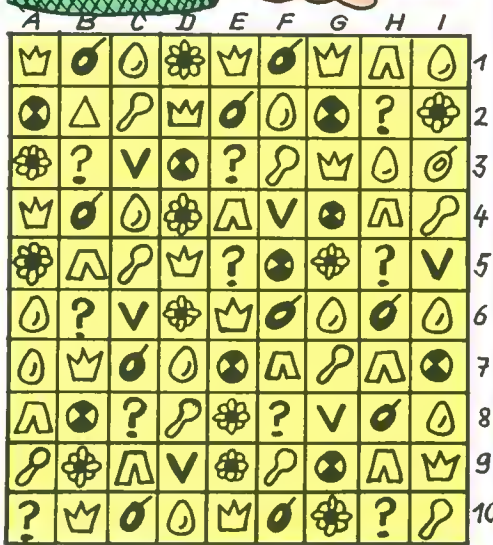
1 Lösung: 1 – Adler, 2 – Degen, 3 – Abend, 4 – Regen



Adlerauge, aufgepaßt! Wo findest du diese neun Quadrate in dem großen Quadrat wieder? Wir bitten um genaue Koordinaten-Angaben.

Lösung:

E6, F6, G6, E7, F7, G7, E8, F8, G8

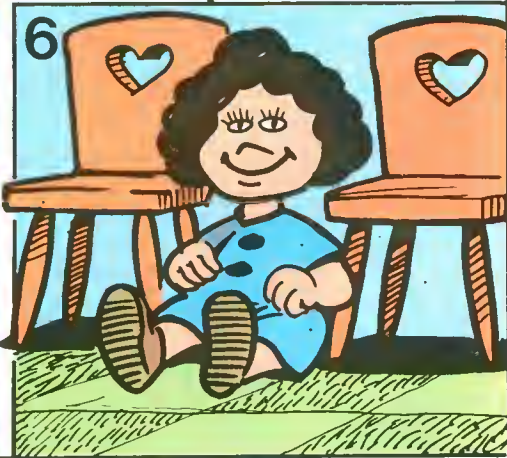
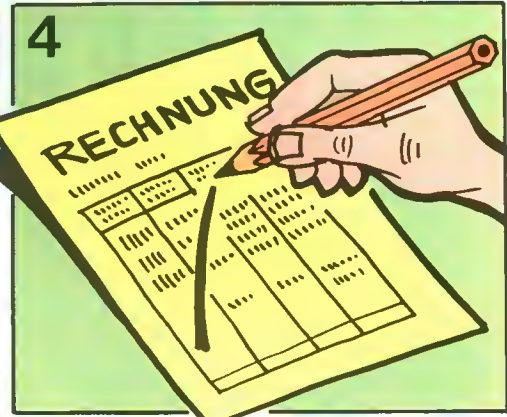
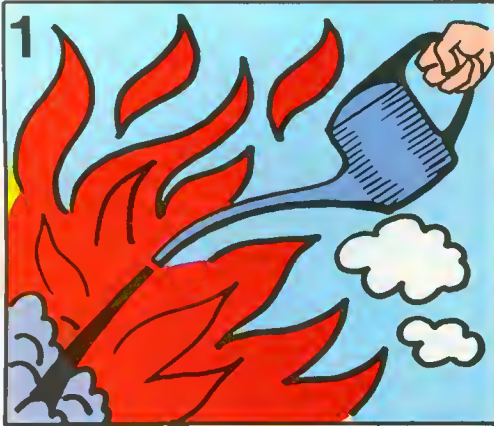


SUSIE SAUSEWIND läuft Schlittschuh! Und da sie's nicht im Dunkeln tut, wirft sie einen Schatten. Und den haben wir auseinandergenommen und listigerweise noch ein Teil hinzugefügt. Das wird gesucht: Welches Teil ist überflüssig bei Susies Schatten?



Lösung: 4

Wie wäre es wohl, wenn man Redensarten, z. B. „Zwei Fliegen mit einer Klappe schlagen“, wörtlich nimmt und aufmalt. Nun, es werden zum Teil recht komische Bilder. Einige Redensarten haben wir hier versinnbildlicht. Erkennt ihr, welche?



1: Öl ins Feuer gießen, 2: Da platzt mir der Kragen, 3: Auf einem Pulverfuß sitzen, 4: Jemandem einen Strich durch die Rechnung machen, 5: Vorn Regen in die Traufe kommen, 6: Sich zwischen zwei Stühle setzen.

Lösung:

SUPER MARIO BROS.

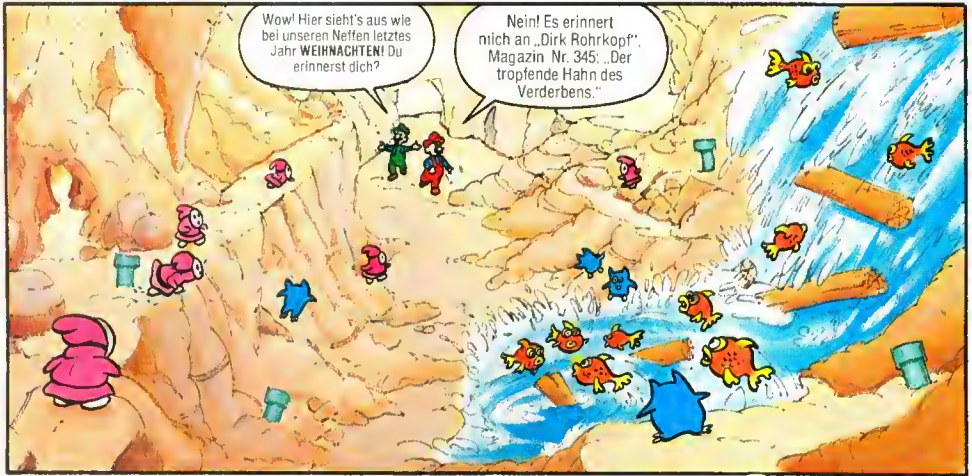
DIRK ROHRKOPF

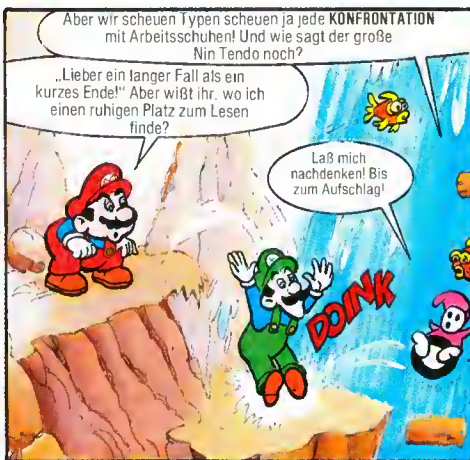
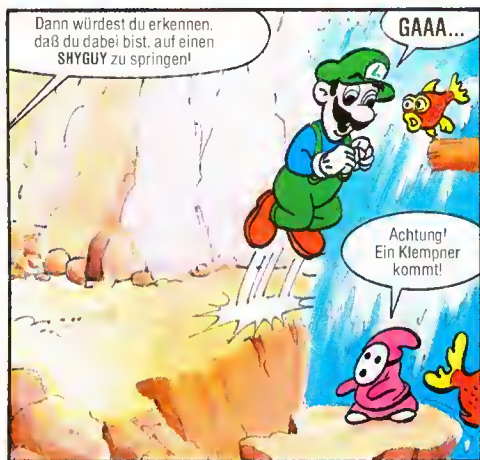
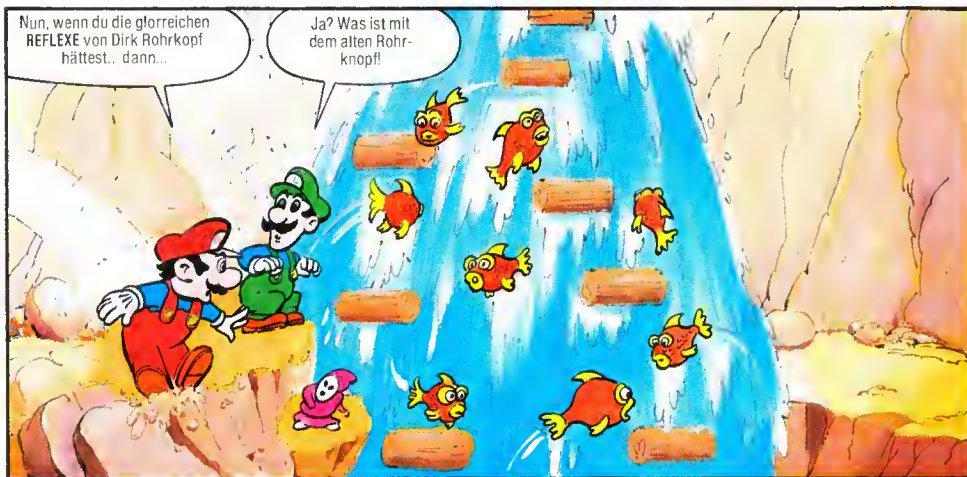
Ein Video-COMIC-Abenteuer von Bill Vallely, Mark McClellan, Dan Dangelo, Ken Lopez, P. Zorito, The Gradations. Klempnerdeutsch: Harald Seemann.





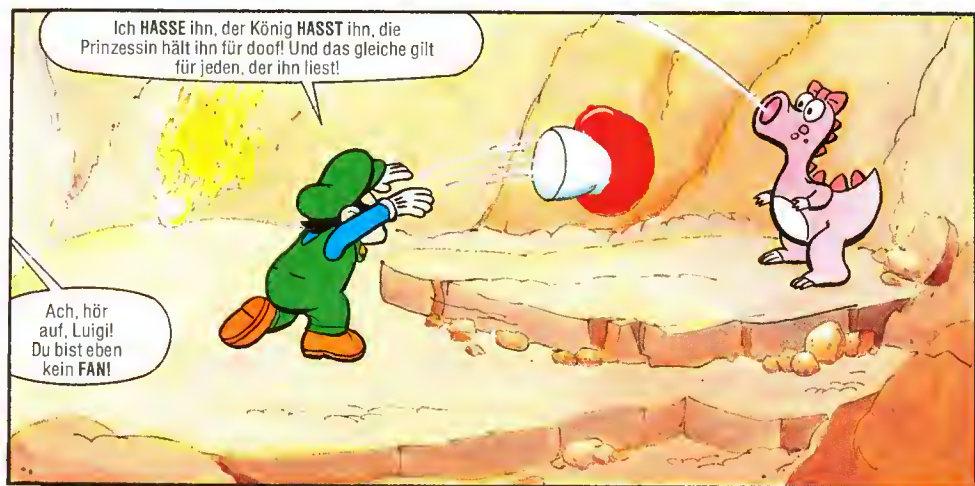
















SUPER MARIO BROS.

DIE PILZ-ZEITUNG

(Jetzt exklusiv mit KOOPA-Beilage!)

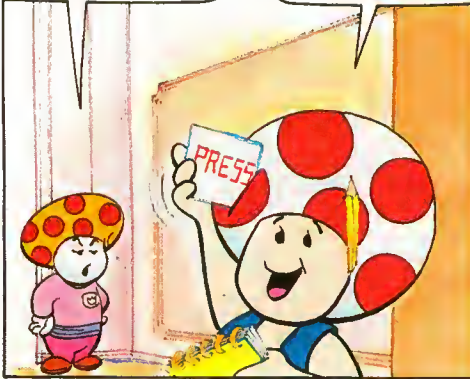


Ein Video COMIC-Abenteuer von Bill Vallely, Mark McClellan, John Costanza, P. Zorito, Pat Brousseau, Andrea Brooks und The Gradations. Klemper-Deutsch: Harald Seemann.



Bestand der **FERNKURS** nicht hauptsächlich darin, zu lernen, wie man einen Scheck ausfüllt und an die Apook-Korrespondenzschule schickt?

Na und? Jetzt bin ich jedenfalls ein **RICHTIGER** Reporter mit einer Karte, die ich mir an den Hut stecken kann!



Du weißt, Mario, wie **WICHTIG** diese Mission ist?

Sicher! Habe ich Euch je enttäuscht? Ich meine, in den letzten drei oder vier Stunden...



Und außerdem: es muß **GEHEIM** bleiben!

Absolut **GEHEIM**, Eure **HEIMLICHKEIT**!

Das klingt interessant!



Ich werde über deine Mission schreiben! Ich bin gerade dabei, mir als **PILZ-REPORTER** die Sporen zu verdienen!

Was?

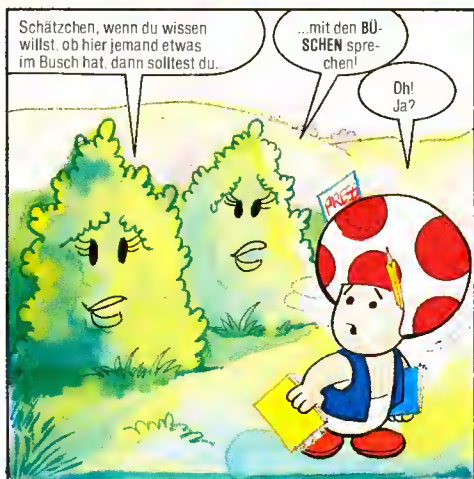
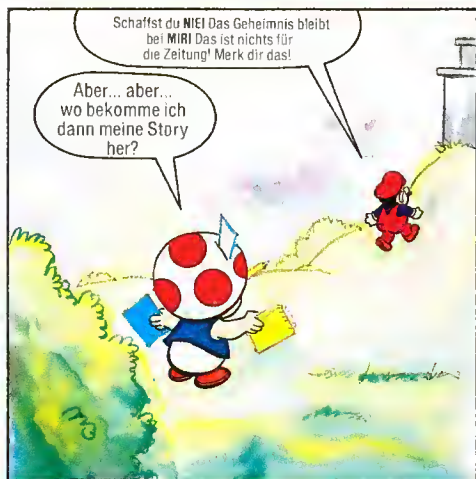
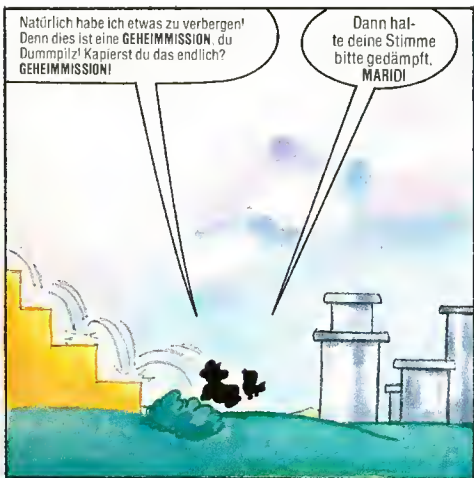


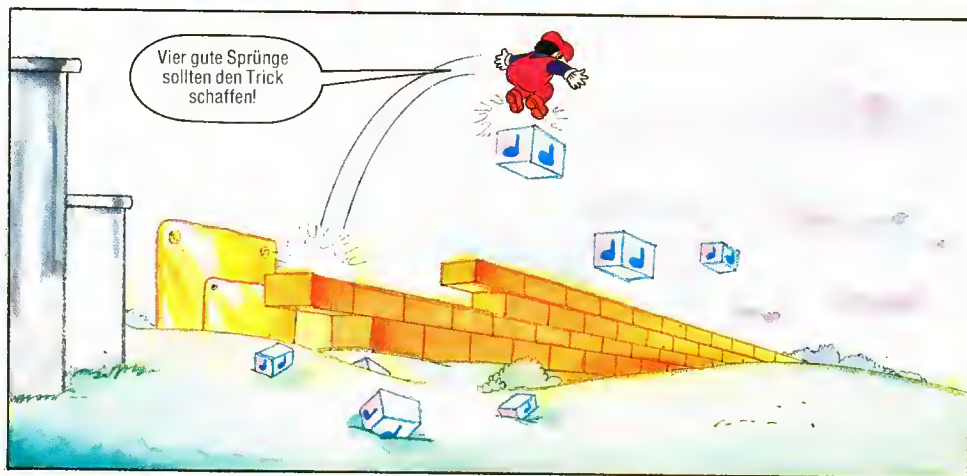
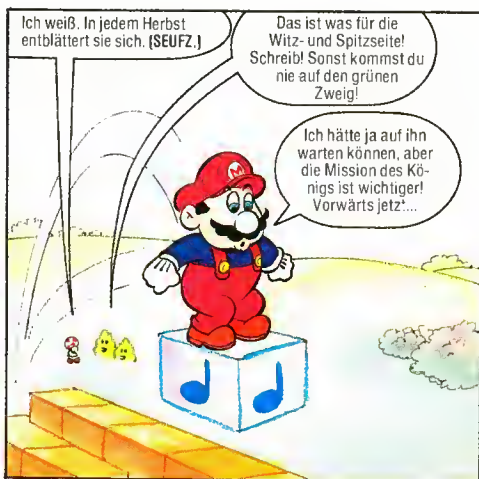
Nun, in diesem schlaun Handbuch für Reporter steht...

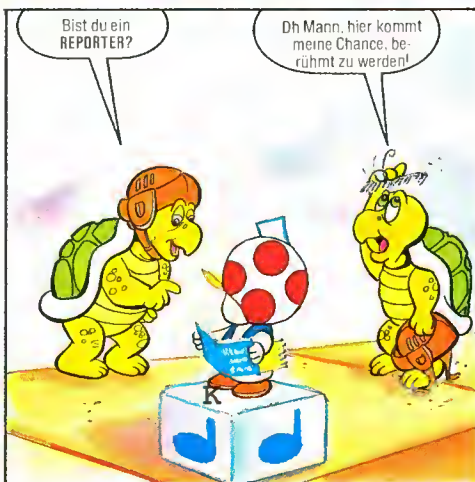
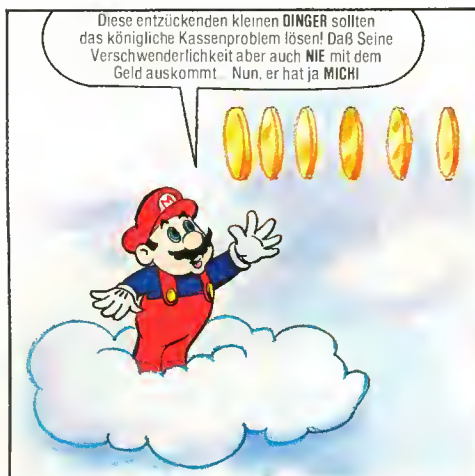
Reporter-Handbuch? Seit wann bist du denn ein Reporter, Toad?



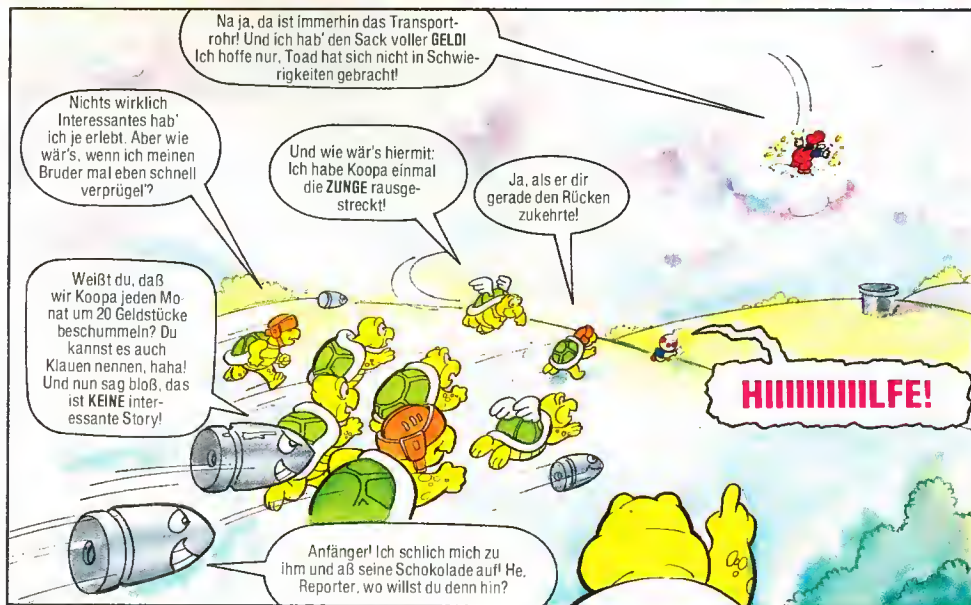
















Muß ein Unwetter aufziehen! Ich höre es schon Grollen und Donnern hinter mir! Aber zum Glück...

„habe ich guten Flügelwind! Ich werde in Nullkommanichts da sein!“



GAME OVER

20 JAHRE CONDOR! JUBILÄUMS- PREISAUSSCHREIBEN!

Das große
Super-
Preis-
aus-
schreiben
mit **SUPER
MARIO** und
vielen Super-
Gewinnen!



1. bis 10. PREIS:

Je ein **JUBI-ÜBER-
RASCHUNGSPAKET** im
Wert von **DM 200,-**

11. bis 300. PREIS:

Je ein **4er-PACK actiongeladene
HÖRSPIELCASSETTEN** und eine Aus-
wahl der besten **CONDOR-COMICS**

Schreibt eure Lösungsbuchstaben – in der Reihenfolge der Fragen – auf eine ausreichend
frankierte Postkarte und schickt sie bis zum **31. 03. 1992** an

CONDOR-INTERPART VERLAG GMBH & CO. KG.
„SUPER-MARIO-Preisauusschreiben“
Bismarckstraße 67 · D-1000 Berlin 12

Unter allen nchtigen Einsendungen verlosen wir unter Aufsicht der Verlagsleitung die 300
aufgeführten Preise. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Mitmachen kann bei diesem
Preisauusschreiben jedes Kind, unabhängig davon, ob es das COMIC-Magazin SUPER MARIO
BROS. gekauft hat. Mitarbeiter des Verlages und deren Angehörige dürfen sich nicht
beteiligen. Die Gewinner werden schriftlich benachrichtigt.

Wir wünschen euch ein **SUPER-Glück** und alle 2 Monate neuen **COMIC-
Super-Spaß** mit **MARIO, LUIGI & CO.** Die Superstars der Videospiele – die
Helden aus dem Videoland!

Wer kennt sich aus im VIDEOLAND?

**1 Wie heißt der gefähr-
lichste Gegner von
SUPER MARIO?**

- (A) Ding Zoopa
- (B) Bing Poopa
- (C) King Koopa

**2 Welchen Beruf hat
SUPER MARIO?**

- (A) Tischler
- (B) Klempner
- (C) Schuster

**3 In welchem Land lebt
Prinzessin Toadstool?**

- (A) Mushroomland
- (B) Pilzkopfland
- (C) Spargelland

Auf nach VIDEO LAND! Mit **Captain N** und seinem Team - jetzt NEU als Power-COMIC-Serie!

Kevin Keene - der erste Junge der Welt, der durch den großen Dimensionstunnel schlüpfte! Und **CAPTAIN N** wurde - in der Welt der Computerspiele! Begleite ihn bei seinen aufregenden Abenteuern im Kampf gegen **MOTHER BRAIN**, die Herrscherin der finsternen Mächte! **Alle 3 Monate NEU** in der **NINTENDO COMIC SYSTEM** Serie **CAPTAIN N**. Spannend wie ein Videospiel und megastark wie die **RTL-Zeichentrickfilme**! Gib't überall wo's Zeitschriften gibt.

DM 3,50 Schweiz Fr. 3.50 - Österreich S. 30.-

Der große  -TRICKFILM-Erfolg jetzt als COMIC!

Captain N

COMIC-MAGAZIN Nr. 1

Jetzt alle 3
Monate NEU!
ALLE SEITEN
IN FARBE!



COMIC-Abente